

## Nybörjartävlingar

Antalet deltagare på nybörjartävlingar under senaste tiden har blivit allt mindre och några klubbar har olyckligtvis valt att inte arrangera några nybörjartävlingar. Detta drabbar alla negativt! Tävlings är den bästa träningen! Vi har därför nedan utvecklat nya former för nybörjartävlingar. Syftet har varit att förenkla för såväl deltagare som arrangörer, att varje deltagare får gå minst tre matcher, samt att kostnaderna blir så låga som möjligt. Efter det att de nya reglerna prövats har årsmötet 2007 bestämt att nedanstående regler skall gälla tills vidare.

Som tävlingskoordinator från Alliansen utsågs Hans Ingvarson, Ängelholms Brottarklubb. Frågor och synpunkter kan riktas till honom via e-post [hans@ingvarson.se](mailto:hans@ingvarson.se) eller telefon 0431-18871.

## Anmälan, lottning och matchlistor

Varje klubb anmäler absolut senast torsdag kväll klockan 20.00 innan tävlingshelgen namn och vikt uttryckt i kilo med en decimal (t.ex. 33,6 kilo) per deltagare till arrangörsklubben. Denna sammanställer därefter grupper med fyra brottare per grupp med så lika vikt som möjligt med början från lägsta vikt. (Observera att sammanställningen inte har någonting att göra med gällande officiella viktklasser). Vid tävlingstillfället möts alla inom gruppen och man får då fram resultatet per grupp. Pris delas ut till alla deltagare inom varje grupp alltså även till fyran. Matchlistorna görs i ordning innan tävlingsstart och delas ut strax innan till varje klubb (exempel i bilaga). Någon invägning förekommer inte utan man litar på den anmälda vikten. Tävlade behöver därför inte komma för invägning och matchlistorna är redan klara vilket innebär att tävlingarna kan starta omedelbart efter ringormskontroll utan lång väntan och deltagarna kan äta frukost hemma.

Eventuella problem kan lösas på följande sätt:

a) anmäld deltagare kommer inte. Man försöker i första hand justera listorna innan tävlingen börjar. Alternativt får den uteblivne lämna WO och det blir då bara tre deltagare i gruppen.

b) deltagarantalet är inte jämnt delbart med fyra. Då bildar man grupper om fem enligt följande exempel:

- 60 deltagare = 15 grupper med 4
- 61 deltagare = 14 grupper med 4 en med fem
- 62 deltagare = 13 grupper med 4 två med fem
- 63 deltagare = 12 grupper med 4 tre med fem
- 64 deltagare = 16 grupper med 4

Alla möter fortfarande alla i grupperna med fem deltagare.

Arrangören har frihet att välja vilka grupper som skall omfatta fem deltagare.

## Domare och tävlingssekreterare

Några tävlingssekreterare behövs inte. Det räcker med tre domare per matta.

## Ranking

Efter varje tävling skickar arrangören omedelbart prislistan till Alliansen under adressen Hans Ingvarson enligt ovan.

De nya rankingpoängerna blir 2 poäng för gruppseger och 1 poäng för tvåan. Inför varje tävlingen kommer gällande rankingpoäng att skickas till arrangören via e-post

## Avgifter

Startavgiften bestäms av Alliansen vid varje årsmöte.

## Datum

Varje klubb söker tidpunkt för sin nybörjartävling sent på våren, när tävlingsschemat för cup-tävlingar fastställs. Alliansen fastställer tidpunkt för varje nybörjartävling och skickar ut datum till alla klubbar. Söndagar är en lämplig dag för nybörjartävlingar då man då som regel inte krockar med cup-tävlingar.

## Sammanfattning

Fördelar:

1. Ingen invägning (endast ringormskontroll) och ingen lottning under tävlingsdagen, vilket medför kortare väntetider för ivriga nybörjare och deras föräldrar.
2. Varje deltagare får åtminstone tre matcher.
3. Lägre kostnader för arrangören genom lägre domararvoden, ingen tävlingssekreterare och mindre antal matchlistor.
4. Frukost kan ätas i hemmet då någon invägning inte sker.
5. Tävlingsdagen blir kortare.
6. Bättre kontroll på rankingen

Nackdelar:

1. Vi måste lita på angivna vikter. Förhoppningsvis fuskar inga ledare när det gäller nybörjartävlingar.

Nybörjartävlingar i X söndagen den x y.

Grupp 1. (Första omgången)

1. Axel Ason, XBK - 2. Bo Bson, YBK
3. Carl Cson, ZBK – 4 David Dson, ÅBK

Grupp 2. (Första omgången)

osv

Grupp X (Första omgången)

1. Erik Eson, ÄBK – 2. Fredrik Fson, ÖBK
  3. Göran Gson, ABK – 4. Hans Hson, BBK
- överstående 5. Ingvar Ison, CBK

Grupp 1. (Andra omgången)

1. Axel Ason, XBK – 3. Carl Cson ZBK
2. Bo Bson, YBK - 4. David Dson, ÅBK

osv

Grupp X (Andra omgången)

5. Ingvar Ison, CBK – 1. Erik Eson, ÄBK
  2. Fredrik Fson, ÖBK – 3. Göran Gson, ABK
- överstående 4. Hans Hson, BBK

osv

## Resultatprotokoll

Grupp .....

		1	2	3	4	Placering
1. Axel Ason	XBK	X				
2. Bo Bson	YBK		X			
3. Carl Cson	ZBK			X		
4. David Dson	ÅBK				X	

## Omgångar

I	II	III
1-2	1-3	1-4
3-4	2-4	2-3

## Klassificeringspoäng:

- 5 poäng till segraren och 0 poäng till förloraren:  
fallseger, skada, uteblivande, W.O., diskvalifikation
- 4 poäng till segraren och 0 poäng till förloraren  
teknisk överlägsenhet (6 poängs skillnad under två perioder) och förloraren ej tagit tekniska poäng
- 4 poäng till segraren och 1 poäng till förloraren  
teknisk överlägsenhet (6 poängs skillnad under två perioder) och förloraren tagit tekniska poäng
- 3 poäng till segraren och 0 poäng till förloraren  
poängseger där vinnaren vunnit två perioder med 1-5 poäng och förloraren inte tagit tekniska poäng
- 3 poäng till segraren och 1 poäng till förloraren  
poängseger där vinnaren vunnit två perioder med 1-5 poäng och förloraren tagit tekniska poäng
- 0 poäng till röd brottare och 0 poäng till blå brottare  
i de fall båda brottarna blivit diskvalificerade på grund av regelbrott

Grupp .....

		1	2	3	4	5	Placering
Erik Eson	ÄBK		X				
Fredrik Fson	ÖBK			X			
Göran Gson	ABK				X		
Hans Hson	BBK					X	
Ingvar Ison	CBK						X

Omgångar:

I	II	III	IV	V
1-2	5-1	4-1	3-1	2-4
3-4	2-3	5-2	4-5	3-5

Klassificeringspoäng:

- 5 poäng till segraren och 0 poäng till förloraren:  
fallseger, skada, uteblivande, W.O., diskvalifikation
- 4 poäng till segraren och 0 poäng till förloraren  
teknisk överlägsenhet (6 poängs skillnad under två perioder) och förloraren ej tagit tekniska poäng
- 4 poäng till segraren och 1 poäng till förloraren  
teknisk överlägsenhet (6 poängs skillnad under två perioder) och förloraren tagit tekniska poäng
- 3 poäng till segraren och 0 poäng till förloraren  
poängseger där vinnaren vunnit två perioder med 1-5 poäng och förloraren inte tagit tekniska poäng
- 3 poäng till segraren och 1 poäng till förloraren  
poängseger där vinnaren vunnit två perioder med 1-5 poäng och förloraren tagit tekniska poäng
- 0 poäng till röd brottare och 0 poäng till blå brottare  
i de fall båda brottarna blivit diskvalificerade på grund av regelbrott

## Placeringskriterier i Round Robin (= alla möter alla i gruppen)

1. Antal vunna matcher
2. Om två brottare har lika många segrar avgör inbördes möte
3. Om flera brottare har lika antal segrar räknar man deras kvalificeringspoäng i deras inbördes möten. Om de fortfarande är lika räknas deras totala kvalificeringspoäng. Är de fortfarande lika bestäms deras placering enligt nedanstående kriterium, där man dock får observera följande:  
Om man under utvärderingen kommer fram till att endast två är lika – man kanske har funnit en klar etta eller trea avgörs placeringen av det inbördes mötet.

flest antal fallsegrar (vid lika gäller snabbaste fall)

flest antal segrar med teknisk överlägsenhet

flest antal tekniska poäng

minsta antal varningar

flest antal 5-3-2-poängskast i turordning

är brottarna fortfarande lika vinner den brottare som väger minst